

## 标准成功的五个秘密



William Cox

Cox 软件架构师 LLC

wtcox@CoxSoftwareArchitects.com

Copyright 2007. All Rights Reserved.



## 议程

- 简介和初步
- 秘密
  - #1: 了解形势
  - #2: 了解原因和实质
  - #3: 保持问问题
  - #4: 进行工作
  - #5: 与他人良好合作
- 概要, 问题, 参考



## 简介

- 我是谁?
  - 参考企业架构
  - 被选举为OASIS 技术顾问团
  - 在从理念到采纳的标准和技术构建中富有经验
  - 商业,市场和技术背景



## 前提

- 主题是软件标准
  - 很多建议也适用于软件工程
- 交互和一致
  - 通常需要交互性和兼容性
    - 交互测试能够帮助产品及/或标准
    - 您能从基于标准草案的实施中受益



## 何谓标准？

- 简单定义:
  - 标准是一项用于实现广泛交互的通用规范
- 理念
  - 理念的力量/技术水平驱动标准

想法 → 标准 → 采纳 → 广泛使用



## 从现实介入

- 现实更为杂乱
  - 甚至语句的意义也有诸多分歧
- 很多投入, 简化的概念背后隐藏大量工作
- 标准可是技术的, 但标准项目既是技术的, 又是社会的
- 成功需要规划和了解



## 议程

- 简介和前提
- 秘密
  - #1: 了解形势
  - #2: 了解原因和实质
  - #3: 保持问问题
  - #4: 进行工作
  - #5: 与他人良好合作
- 概要, 问题, 参考



## #1: 了解形势

- 标准项目的背景是什么?
- 这些问题的答案很重要:
  - 技术处于生命周期中哪个阶段?
  - 谁的业务使用该技术?
  - 谁将在业务中使用标准?
  - 要解决哪些知识产权问题?
  - 还有哪些影响标准的事情要做?
- 额外的问题在参考中



## #2: 了解原因和本质

- 项目将带来什么？
  - 要对什么进行标准化？
  - 标准是宽的还是窄的？核心的还是外围的？
- 为何要制订标准？
  - 他人的动机是什么？经济的还是技术的？
  - 您的理由是什么？
  - 值得该努力吗？
- 项目适合于形势吗？
- 将项目引入关注焦点！



## #3: 保持问问题

- 不要害怕问别人
  - 他们为什么喜欢一些东西
  - 他们希望实现什么
  - 他们的目标是什么
- 考虑矛盾
- 了解您的答案！



## #4: 进入工作

- 通过以下工作,成为一个更好的参与者 (并让您的想法更有效的被传达):
  - 提供编辑 (如果您承担得起)
  - 为草案编写意见书
  - 清晰,精确,一致的交流
  - 与项目中的他人交谈并理解他人
  - 使用规范草案实现及交互



## #5: 与他人合作

- 始终理解您和他人的需求/目标
- 尽量达成联盟
  - 寻找共同点,业务支持
- 尽量达成一致,
  - 并确定下来
- 尽量不要兜回老问题
- 非正式的交流
  - 在午餐/早餐上的非正式交流很有用



### 记住...

- 联盟并不总是可见的
  - 分析和考虑谁将受益,如何受益
  - 当主题改变时联盟可能会变迁
- 如果您不成功,重新组队并保持
  - 目标有限,易于实现
- 保持思考您的产品架构
  - 您可能会惊讶于,其实您需要/不需要



### 总结

- 标准项目中的成功因素和软件项目中的成功因素是类似的
- 了解形势
- 了解您需要什么,想要什么
- 知道要问的问题,并跟随该问题
  - 当您需要时获得正确的帮助
- 参与工作
- 社会活动促成标准



各位有什么问题

?



参考

- 信息, 免费的时事通讯  
[www.CoxSoftwareArchitects.com](http://www.CoxSoftwareArchitects.com)
- OASIS 委员会的问题问答链接  
[docs.oasis-open.org/templates/](http://docs.oasis-open.org/templates/)

